

錯視



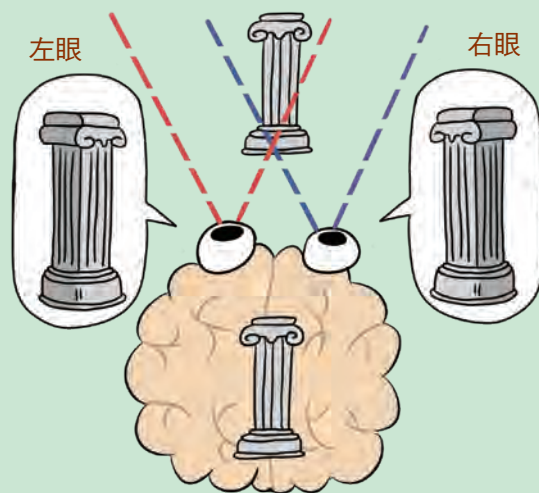
虛擬實境之所以能夠實現，最大的原因就是我們對真實的感知來自有限的感官刺激。所以VR設備並不需要真的複製一個真實世界，而是只要滿足感官需求，模擬大腦重建世界的過程，便能讓我們感覺這就是真實。

雙眼視差 讓平面變立體！

那VR是怎麼欺騙眼睛及大腦，讓我們以為真的身處在另一個虛擬世界呢？VR基本的視覺原理，說穿了其實很簡單，就是利用雙眼的視差。

人們能感受到立體感，是因為我們兩隻眼睛的位置不一樣（一般人兩眼間距約5到7公分），所以看到的東西會有兩眼視差，也就是左眼跟右眼看到的景象有些微的不同，這個不同讓我們能感受到景深，能判斷出空間中的相對位置，而大腦會再將這兩個影像融合，讓物件看起來立體。

VR就是利用頭戴式顯示器將畫面置於眼睛前方，給左右眼傳輸不同角度的畫面，左眼看到的畫面跟右眼看到的畫面是不一樣的，而我們的大腦會直接將畫面合成為立體畫面，達到視覺欺騙的效果，帶給我們真實的視覺感受。



輪流遮住左右眼，看出來的視野角度有點差異，當雙眼一起看時，會自動在大腦整合，形成立體影像。



VR將影片或畫面分割成左右兩格。

大腦將左右眼看到的影像重疊，形成具立體及距離的視覺效果。